



# Guia Sensorial

Guia

SERVIÇO PARA VISITANTES COM PROBLEMAS COGNITIVOS INCLUINDO  
O TRANSTORNO DO ESPECTRO AUTISTA (TEA)

# Guia Sensorial SeaWorld Orlando

## GERAL

PÁGINA 4

Planejando sua visita ao SeaWorld Orlando.

## AMENIDADES

PÁGINA 8

O SeaWorld Orlando oferece vários serviços para tornar o seu dia incrível.

## ATRAÇÕES

PÁGINA 13

Desfrute de montanhas-russas radicais e atrações para toda a família.

## SHOWS

PÁGINA 20

Aproveite um entretenimento divertido para a família inteira.

## SESAME STREET<sup>®</sup> AT SEAWORLD

PÁGINA 23

Muitas risadas e aprendizados te esperam na Sesame Street at SeaWorld Orlando

# Guia Sensorial SeaWorld Orlando

## RESUMO DOS NÍVEIS SENSORIAIS

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TIPO	ATRAÇÃO	TATO	PALADAR	AUDIÇÃO	OFATO	VISÃO
RIDES	Antarctica: Empire of the Penguin	4	0	2	1	6
	Journey to Atlantis	7	2	5	1	7
	Manta	8	1	5	1	10
	Kraken	8	0	5	1	9
	Mako	8	0	5	1	9
	Turtle Trek	3	0	1	0	5
	Wild Arctic	3	0	1	0	5
	Sea Carousel	2	0	2	1	4
	Flamingo Paddle Boats	2	0	1	1	2
	Sky Tower	1	0	0	0	3
SHOWS	Infinity Falls	5	6	7	2	8
	Dolphin Days	3	1	2	1	4
	Ocean Discovery	2	0	2	1	3
	One Ocean	3	1	2	1	4
	Pets Ahoy	2	0	3	1	4
	Clyde & Seamore's Sea Lion High	3	1	3	1	4
SESAME STREET® AT SEAWORLD	Countdown to Halloween	2	0	4	1	4
	Abby's Flower Tower	3	1	2.5	1	3
	Big Bird's Twirl 'N' Whirl	3.5	1	4	1	2
	Cookie Drop	4	1	4	1	3
	Elmo's Choo Choo Train	2	1	2	1	1
	Rubber Duckie Water Works	3.5	1.5	3.5	1.5	1.5
	Slimey's Slider	3.5	1	3	1	2
	Super Grover's Box Car Derby	5	1	4	1	3
Sesame Street Party Parade	5	1	6	1	6	

\*Rated by International Board of Credentialing and Continuing Education Services (IBCCES). © 2018 IBCCES. All rights reserved.



# GERAL

# Guia Sensorial SeaWorld Orlando

## AGRADECIMENTO ESPECIAL AO CONSELHO INTERNACIONAL DE PADRÕES DE CREDENCIAMENTO DE EDUCAÇÃO CONTINUADA (IBCCES) PELO DESENVOLVIMENTO DESSE GUIA SENSORIAL.

Há mais de 20 anos, o IBCCES é líder do setor em treinamento de autismo para profissionais de saúde licenciados e educadores em todo o mundo. O IBCCES reconhece que muitas famílias com crianças que têm necessidades especiais têm opções de viagens limitadas e, em resposta a isso, criou o programa de treinamento e certificação especificamente para a indústria de viagem e hospitalidade. Os avaliadores acreditam que as informações contidas neste relatório de avaliação estão corretas no momento da impressão.

Os avaliadores não se responsabilizam por quaisquer consequências decorrentes do uso das informações aqui contidas. O relatório é baseado em questões que foram observadas ou chamaram a atenção dos avaliadores durante o dia da avaliação e não devem ser consideradas como um registro exaustivo de todos os possíveis riscos ou perigos que possam existir ou potenciais melhorias que podem ser feitas



# Guia Sensorial SeaWorld Orlando



## GERAL

No SeaWorld Orlando, o nosso objetivo é oferecer uma visita memorável a todas as famílias as famílias e estamos orgulhosos em oferecer serviços especializados para visitantes com autismo e outras necessidades especiais.

A nossa equipe recebe treinamento aplicável em uma variedade de áreas para ajudar a atender as necessidades dos visitantes com autismo, incluindo:

- Consciência Sensorial
- Habilidades motoras
- Informações gerais sobre autismo
- Desenvolvimento de programas
- Habilidades Sociais
- Comunicação
- Ambiente
- Consciência emocional





# AMENIDADES



# Guia Sensorial SeaWorld Orlando

## SERVIÇO AO VISITANTE

A equipe de atendimento ao visitante do SeaWorld Orlando é equipada para ajudá-lo com os seguintes serviços. Você pode localizá-los no balcão de atendimento ou de informações dentro do parque.

- Registro em nosso Programa de Acessibilidade
- Informações sobre os serviços do parque
- Atendimento aos membros do Passe Anual
- Upgrades de ingressos
- Solicitações de Achados & Perdidos
- Informação sensorial do parque
- Opções de alimentação

## ÁREA DE BAIXO ESTÍMULO SENSORIAL

Os visitantes que precisarem de uma área menos estimulante no parque, podem ir a essa área próxima entre o Dolphin Cove e a Turtle Trek.

## SALA SILENCIOSA

Os visitantes que precisarem de um momento de silêncio e tranquilidade podem utilizar a nossa nova Sala Silenciosa localizada perto do balcão de informações e reservas, e também no fraldário da Sesame Street at SeaWorld Orlando.

## SANITÁRIOS

Todos os sanitários são acessíveis para visitantes usando cadeiras de roda e são marcados com o símbolo da cadeira de rodas. Sanitários para a família estão localizados em:

- Entrada principal, perto da loja "Exit Gifts"
- Perto da loja de presentes SeaWorld Gift Shop
- Área da Journey to Atlantis
- Shark Encounter®
- Fraldário da Sesame Street
- Seaire Inn Restaurant
- Voyagers Restaurant
- Spice Mill Restaurant

Sanitários com descarga manual se encontram nas mesmas localizações.

## FONE REDUTOR DE RUÍDO

O SeaWorld Orlando está orgulhoso em poder oferecer um número limitado de fones redutores de ruído durante sua visita. Visitantes com sensibilidade auditiva podem pegar seus fones no balcão de informações e reservas, localizado perto da entrada do parque.

Os fones redutores de ruído são distribuídos por ordem de chegada e devem ser devolvidos no balcão de informações e reservas até o final do dia.

# Guia Sensorial SeaWorld Orlando

## ESTACIONAMENTO

Uma quantidade limitada de vagas preferenciais está disponível para utilização por ordem de chegada em nosso estacionamento localizado em frente à entrada principal do parque. O visitante que possui a permissão para vaga preferencial necessária no Estado da Flórida deve avisar o funcionário da cabine do estacionamento para ser direcionado ao local apropriado do estacionamento.



## REFEIÇÕES

Para os visitantes que preferem um local tranquilo para refeição é recomendado ir aos restaurantes fora do horário de pico.

## ALERGIAS

O SeaWorld Orlando é comprometido em oferecer a todos os visitantes uma experiência de alimentação satisfatória e segura. Refeições para pessoas alérgicas são oferecidas em nossos restaurantes. Para informações adicionais e dúvidas, por favor, contate um dos líderes de nossa equipe nos restaurantes.

# Guia Sensorial SeaWorld Orlando

## PROGRAMA DE ACESSIBILIDADE NAS ATRAÇÕES

Nosso Programa de Acessibilidade nas Atrações combina as necessidades individuais dos visitantes com os requerimentos de cada atração. O programa foi desenvolvido para permitir que os visitantes desfrutem ao máximo das atividades do parque enquanto estão cientes das regras de segurança.

Nossa política é fazer com que qualquer pessoa possa desfrutar das atrações desde que atendam aos requisitos e que não seja um risco para o visitante.

O Acesso Especial serve para que os visitantes possam aproveitar as atrações sem precisar esperar na fila.

O Acesso Especial está disponível apenas para as atrações listadas, não sendo disponível para shows, filas das lojas ou filas de restaurantes. Os visitantes terão um passe prioritário onde recebem um horário para visitar a atração sem precisar esperar na fila.

Os visitantes têm a oportunidade de visitar outras atrações enquanto esperam seu horário.

**O procedimento** a seguir serão úteis para participar do Programa de Acessibilidade no parque:

1. Por favor, se inscreva em nosso Programa de Acessibilidade nas Atrações no balcão de informações onde você receberá uma lista das atrações e de seus requisitos para aproveitá-las. Uma vez inscrito no Programa, você poderá utilizar o Acesso Especial.
2. Prossiga para a entrada da atração **referente à sua folha do Programa de Acessibilidade** e solicite sua vez para o funcionário responsável pela atração. Essas atrações incluem Antarctica: Empire of the Penguin, Manta<sup>®</sup>, Mako<sup>®</sup>, Kraken<sup>®</sup>, Journey to Atlantis, Turtle Trek, Sky Tower, Super Grover's Box Car Derby<sup>®</sup>, e Wild Arctic<sup>®</sup>. Se não houver nenhum funcionário na entrada da atração, você deve prosseguir para a saída da atração e falar com um funcionário.
3. Nós sugerimos que você visite outras atrações enquanto aguarda seu horário marcado.
4. Para nossas atrações menores, nós pedimos para que você prossiga para a entrada ou saída da atração (marcada com o sinal de acessibilidade) e informe um funcionário que você deseja participar da atração. O funcionário poderá pedir que você aguarde um ou dois ciclos para participar.
5. Somente o número de visitantes listados na sua folha do Programa de Acessibilidade (visitante utilizando o Programa e mais 5 adicionais) poderão embarcar na atração com o visitante que **dnecessita** de acesso prioritário. Demais visitantes precisarão utilizar o acesso regular.

**Atenção:** O visitante com necessidades especiais deve participar da atração para que o restante do grupo possa utilizar o acesso prioritário.

# Guia Sensorial SeaWorld Orlando

## POLÍTICA DE ENTRADA COM ALIMENTOS

O **Aquatica** tem limitações claras sobre os tipos de comidas e bebidas compradas fora do parque que podem ser levadas junto ao visitante. Coolers são permitidos, mas podem ter capacidade de até 15 litros. Para visitantes com dietas específicas, existem armários especiais com acesso ilimitado, disponíveis para aluguel.

Duas áreas de piquenique estão localizadas **nos pontos de ônibus na frente do parque**, e os visitantes podem entrar e sair dessas áreas quantas vezes desejarem durante o dia. Os visitantes têm a opção de doar os alimentos que não orem permitidos no parque para a instituição Second Harvest Food Bank.

As seguintes comidas e bebidas não são permitidas:

- Almoços ou porções tamanho família (como sacos grandes de salgadinhos, sanduíches, hot dogs, pedaços de pizza, frango frito, etc).
- Qualquer bebida comprada fora do parque, exceto garrafinhas de água (incluindo chás, álcool, e refrigerantes.)
- Qualquer pote/garrafa/item de vidro não é permitido.

Coolers podem conter:

- Snacks de tamanho individual (frutas, salgadinhos, biscoitos)
- Garrafinhas de água.
- Comida de bebê em potes de plástico

Para a segurança dos nossos animais, canudos de plástico, balões e tampas de copo não são permitidos no SeaWorld.





# ATRAÇÕES

# Guia Sensorial SeaWorld Orlando



## NOME DA ATRAÇÃO:

### ANTARCTICA: EMPIRE OF THE PENGUIN

#### RESUMO DA ATRAÇÃO:

A Antártica é uma atração para a família que mistura encontros com animais com a tecnologia de ponta que proporciona experiências diferentes a cada vez. Depois de sair do carrinho, os visitantes se deparam com uma colônia de mais de 250 pinguins em um habitat que os envolve em seu mundo gelado, podendo observá-los tanto por cima quanto por debaixo da água

#### NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	4	PALADAR	0	AUDIÇÃO	2	OFATO	1	VISÃO	6
------	---	---------	---	---------	---	-------	---	-------	---

- Participantes vão sentados e não podem sair durante a atração

- Movimentos leves durante o percurso

- Não aplicável

- A atração é do lado de dentro

- A atração é do lado de dentro

- A atração é um simulador com vista para animais de verdade

- A temperatura do ar muda para parecer com a Antártida



## NOME DA ATRAÇÃO:

### JOURNEY TO ATLANTIS

#### RESUMO DA ATRAÇÃO:

É uma inovadora montanha-russa aquática. Essa emocionante atração leva seus passageiros a uma incrível busca pela cidade perdida de Atlantis. Os visitantes se deparam com assustadores e surpreendentes elementos, como duas quedas radicais na água que os deixarão molhados da cabeça aos pés

#### NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	7	PALADAR	2	AUDIÇÃO	5	OFATO	1	VISÃO	7
------	---	---------	---	---------	---	-------	---	-------	---

- A atração contém uma barra que prende os participantes

- Possibilidade de sentir leveza durante a descida

- O participante irá ficar molhado

- Possibilidade de a água espirrar próximo à boca

- Possibilidade de barulho de vento e de outros visitantes

- Cheiro sutil de água

- Mudança de cenários, transição do escuro para o claro

- Vista do topo antes da descida

# SeaWorld Orlando Sensory Guide



## NOME DA ATRAÇÃO:

### MANTA

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

É mistura perfeita entre encontro com animais e adrenalina. É a única montanha-russa voadora do mundo e está na lista de atrações imperdíveis do parque.

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*



- Os participantes ficam presos pelos ombros e permanecem de barriga para baixo durante o percurso
- Atração considerada como "radical"
- Não aplicável
- Possibilidade de barulho de vento e de outros visitantes
- A atração é ao ar livre
- Inversões e alta velocidade
- Os participantes fecham os olhos caso a atração se torne muito forte
- Splashes de água



## NOME DA ATRAÇÃO:

### KRAKEN

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

Leva os visitantes para uma missão no fundo do mar, junto de criaturas inspiradas nas lendas do passado, como a história de Kraken. É um percurso emocionante que atinge 45 metros de altura e 105 quilômetros por hora

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*



- Os participantes ficam presos pelos ombros
- Atração considerada como "radical"
- Não aplicável
- Possibilidade de barulho de vento e de outros visitantes
- A atração é ao ar livre
- A atração não tem chão e é aberta nas laterais com visão das alturas
- Os participantes fecham os olhos caso a atração se torne muito forte

# SeaWorld Orlando Sensory Guide



## NOME DA ATRAÇÃO:

### MAKO

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

Essa é mais alta, rápida e mais longa montanha-russa de Orlando. São 61 metros de altura, 118 quilômetros por hora e extensão de 1.451 metros. A Mako é uma hypercoaster – nome dado às montanhas-russas extremamente rápidas, com quedas íngremes e subidas e descidas que proporcionam a sensação de gravidade zero.

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = low sensory stimulation, 10 = high sensory stimulation\*



- Os participantes ficam presos pela cintura
- Descidas em gravidade 0
- A montanha-russa é rápida com muitas subidas e descidas
- A atração é considerada como "radical"
- Não aplicável
- Possibilidade de barulho de vento e de outros visitantes
- A atração é ao lado de fora
- A atração fica situada em cima da água com vista das alturas
- Os participantes fecham os olhos caso a atração se torne muito forte



## NOME DA ATRAÇÃO:

### TURTLE TREK

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

Reúne em um só lugar dois incríveis habitats de animais, um deles repleto de peixes-bois e outro com tartarugas marinhas, e uma cinema 3D 360°. O formato de cúpula do teatro permite a exibição de um filme 3D super-realista que envolve os visitantes por todos os lados, inclusive por cima. Essa é uma maneira única de apresentar a incrível jornada das tartarugas marinhas.

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*



- É preciso utilizar óculos 3D e permanecer sentado no teatro
- Não aplicável
- Experiência de teatro, o volume pode ficar alto
- A atração é do lado de dentro
- Experiência de filme em 3D



# SeaWorld Orlando Sensory Guide



## NOME DA ATRAÇÃO:

### WILD ARCTIC

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

Proporciona a seus visitantes um eletrizante e movimentado voo de simulador sobre as geleiras do hemisfério Norte. Os passageiros são cercados pela beleza, emoção e pelos perigos de uma exploração ao Ártico. Ao sair da experiência no helicóptero, os visitantes entram no maravilhoso mundo congelado do Ártico, onde encontram baleias belugas, morsas e focas.

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

 TATO	3	 PALADAR	0	 AUDIÇÃO	1	 OFATO	0	 VISÃO	5
--	---	---	---	---	---	--	---	---	---

- A atração é em local fechado e simula voo

- Não aplicável

- Experiência de simulação, o volume pode ser alto

- A atração é em local fechado

- Simulação de voo com movimentos bruscos que podem estimular a visão



## NOME DA ATRAÇÃO:

### SEA CAROUSEL

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

Um carrossel com tema marinho não poderia faltar no SeaWorld Orlando. Um polvo rosa gigante de 13 metros de altura irá divertir a criançada.

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

 TATO	2	 PALADAR	0	 AUDIÇÃO	2	 OFATO	1	 VISÃO	4
--	---	---	---	---	---	--	---	---	---

- Requer que o participante permaneça sentado e que se segure durante os movimentos do **carrossel**

- Não aplicável

- Música da própria atração

- A atração é ao ar livre

- Cores fortes, movimentos e proximidade com outros participantes

# SeaWorld Orlando Sensory Guide



**NOME DA ATRAÇÃO:**

## FLAMINGO PADDLE BOATS

**RESUMO DA ATRAÇÃO:**

Os pedalinhos de flamingo são uma ótima opção para quem deseja um passeio calmo pelo lago central do parque. Custo adicional é cobrado

**NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:**

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*



• Requer que o participante permaneça sentado

• Não aplicável

• A atração é ao ar livre com possibilidade de barulho de outros visitantes

• A atração é ao ar livre

• A atração é ao ar livre em meio à água e com vista para outros visitantes



**NOME DA ATRAÇÃO:**

## SKY TOWER

**RESUMO DA ATRAÇÃO:**

A Sky Tower, de 120 metros de altura, é um ícone do parque desde sua abertura em 1974. Hoje, a torre representa a história do SeaWorld Orlando, sem falar na paisagem incrível da Flórida Central. Custo adicional é cobrado para a visita

**NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:**

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*



• Requer que o visitante permaneça sentado em um local fechado

• Não aplicável

• Atração em local fechado

• Atração em local fechado

• Vista do alto da torre para o parque

# SeaWorld Orlando Sensory Guide



**NOME DA ATRAÇÃO:**






## INFINITY FALLS

**RESUMO DA ATRAÇÃO:**

Levará os visitantes a uma aventura em meio a florestas tropicais inspiradas em um dos ecossistemas de água doce mais incríveis do mundo. Apresentando a maior queda em uma atração de corredeiras, a Infinity Falls permitirá que os visitantes experimentem o poder de fortes correntezas

### NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

 TATO	5	 PALADAR	6	 AUDIÇÃO	7	 OFATO	2	 VISÃO	85
<ul style="list-style-type: none"><li>• Apresenta 3 corredeiras. Ambiente muito molhado durante a atração</li><li>• Voltas e caídas inesperadas</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Grande possibilidade de ingestão de água</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Possibilidade de barulhos de água e de outros visitantes</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Cheiro sutil de água</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Cores fortes</li><li>• Luz natural</li><li>• Vista das alturas seguida de uma descida íngreme</li><li>• Mudança de cenários</li></ul>	

# SeaWorld Orlando Sensory Guide



**NOME DO SHOW:**

## DOLPHIN DAYS

**RESUMO DO SHOW:**

Oferece aos visitantes uma imersiva e educativa experiência sobre os animais mais brincalhões do oceano: os golfinhos nariz-de-garrafa. Ao longo do show, o público observa a personalidade de cada animal, vivencia a incrível interação entre os animais e seus treinadores e ainda aprende como proteger os golfinhos na natureza

### SENSORY LEVEL & PARTICIPANT GUIDELINES:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	3	PALADAR	1	AUDIÇÃO	2	OFATO	1	VISÃO	4
------	---	---------	---	---------	---	-------	---	-------	---

- O participante fica sentado durante o show ao lado de outros visitantes
- Possibilidade de splashes de água

- Possibilidade de se molhar com os splashes

- O show é ao ar livre com a presença de outras pessoas (possibilidade de gritos, aplausos, etc)

- O show é ao ar livre em uma área aberta

- O participante fica perto de golfinhos e outros animais
- O participante fica perto da água, de truques com os animais, e de outros visitantes



**NOME DO SHOW:**

## OCEAN DISCOVERY

**RESUMO DO SHOW:**

Learn more about killer whales, also called

### SENSORY LEVEL & PARTICIPANT GUIDELINES:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	2	PALADAR	0	AUDIÇÃO	2	OFATO	1	VISÃO	3
------	---	---------	---	---------	---	-------	---	-------	---

- O participante fica sentado durante o show ao lado de outros visitantes

- Pequena possibilidade de estimular o paladar

- O show é ao ar livre com a presença de outras pessoas (possibilidade de gritos, aplausos, etc)

- A atração é ao ar livre em uma área aberta

- O participante fica perto de orcas e outros visitantes durante o show

# SeaWorld Orlando Sensory Guide



**NOME DO SHOW:**

## ONE OCEAN

**RESUMO DO SHOW:**

É o show do SeaWorld que conecta os visitantes com o mar e as baleias, com muita energia e empolgação enquanto os educa e inspira a fazer a diferença no mundo

### NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	3	PALADAR	1	AUDIÇÃO	2	OFATO	1	VISÃO	4
<ul style="list-style-type: none"><li>O participante fica sentado durante o show ao lado de outros visitantes</li><li>Possibilidade de splashes de água na platéia</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Possibilidade de ingestão de água</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>O show é ao ar livre com a presença de outras pessoas (possibilidade de gritos, aplausos, etc)</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>A atração é ao ar livre em uma área aberta</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>O participante fica perto de golfinhos e outros animais</li><li>Presença de fontes de água</li></ul>	



**NOME DO SHOW:**

## PETS AHOY

**RESUMO DO SHOW:**

É um espetáculo de comédia apresentado por um grupo de talentosos animais. Cachorros, gatos, aves, ratos, porquinhos, entre outros apresentam uma série de divertidas e confusas cenas. O fato mais impressionante é que a maioria de nossas celebridades-animais foi resgatada de abrigos de animais abandonados antes de encontrar a fama no SeaWorld

### NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	2	PALADAR	0	AUDIÇÃO	3	OFATO	1	VISÃO	4
<ul style="list-style-type: none"><li>O participante fica sentado durante o show ao lado de outros visitantes</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Pequena possibilidade de estimular o paladar</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>O show é em local fechado com a presença de outras pessoas (possibilidade de gritos, aplausos, etc)</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>O show é em local fechado</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>O show apresenta performance de diversos animais, truques com os treinadores e temas de comédia em meio à platéia</li></ul>	

# SeaWorld Orlando Sensory Guide



**NOME DO SHOW:**

## **SEA LION HIGH: THE NEW CLASS**

**RESUMO DO SHOW:**

É a comédia dos leões marinhos do SeaWorld Orlando. Cheio de diversão e grandes personalidades como leões marinhos, morsas e lontras, o show acontece em uma escola aquática onde a risada e a educação andam de mãos dadas – e nadadeiras, é claro.

### **NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:**

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

 <b>TATO</b>	<b>3</b>	 <b>PALADAR</b>	<b>1</b>	 <b>AUDIÇÃO</b>	<b>3</b>	 <b>OFATO</b>	<b>1</b>	 <b>VISÃO</b>	<b>4</b>
---	----------	--	----------	--	----------	---	----------	--	----------

- O participante fica sentado durante o show ao lado de outros visitantes
- Possibilidade de splashes de água

- Possibilidade de ingestão de água

- O show é ao ar livre com a presença de outras pessoas (possibilidade de gritos, aplausos, etc)

- O show é ao ar livre

- O show apresenta performance de diversos animais, truques com os treinadores e temas de comédia em meio à platéia

# SeaWorld Orlando Sensory Guide



## NOME DA ATRAÇÃO:

### ABBY'S FLOWER TOWER

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

É hora de voar com a Abby Cadabby nessa divertida aventura! Flores mágicas e voadoras te levarão para passear no céu!

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	3	PALADAR	1	AUDIÇÃO	2.5	OFATO	1	VISÃO	3
<ul style="list-style-type: none"><li>O participante fica preso ao assento</li><li>Sensação de giros</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Não aplicável</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Sons da própria atração</li><li>Barulho de outros visitantes</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Altura da atração atinge 12 metros. <b>Sensação</b> de girar pode impactar a sensibilidade visual</li></ul>	



## NOME DA ATRAÇÃO:

### BIG BIRD'S TWIRL 'N' WHIRL

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

Todos prontos? Lá vamos nós! Gire e gire dentro do seu próprio ninho, bem ao lado do Big Bird!

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	3.5	PALADAR	1	AUDIÇÃO	4	OFATO	1	VISÃO	2
<ul style="list-style-type: none"><li>É preciso permanecer sentado</li><li>Sensação de girar</li><li>Movimentos rápidos</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Não aplicável</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Sons da própria atração</li><li>Música</li><li>Barulho de outros visitantes</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Cheiro naturalmente associados a parques ao ar livre</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Sensação de girar pode impactar a sensibilidade visual</li></ul>	

# SeaWorld Orlando Sensory Guide



## NOME DA ATRAÇÃO:

### COOKIE DROP

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

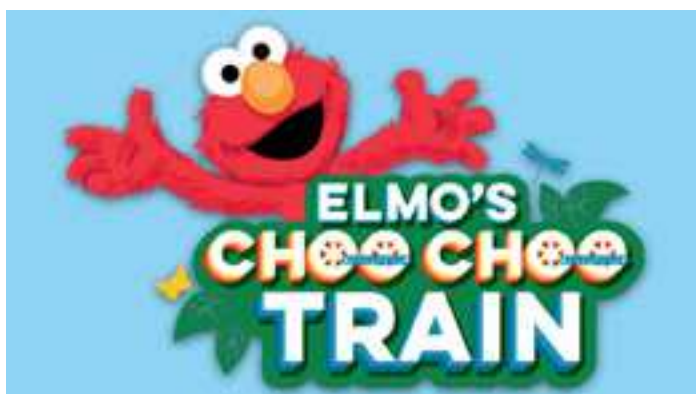
Pegue uma carona em uma nuvem de migalhas de cookie, a sobremesa favorita do Cookie Monster. Essa atração que leva os participantes às alturas irá render boas risadas para todos.

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	4	PALADAR	1	AUDIÇÃO	4	OFATO	1	VISÃO	3
------	---	---------	---	---------	---	-------	---	-------	---

- O participante fica preso ao assento
- O participante precisa segurar na barra
- Sacudidas enquanto a atração sobe e desce
- Movimentos rápidos
- Não aplicável
- Barulho de outros visitantes
- Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre
- Altura da atração atinge 12 metros. Sensação de girar pode impactar a sensibilidade visual



## NOME DA ATRAÇÃO:

### ELMO'S CHOO CHOO TRAIN

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

Todos a bordo do Elmo's Choo Choo Train! O trem do Elmo que passeia entre borboletas, flores e paisagens coloridas e divertidas.

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	2	PALADAR	1	AUDIÇÃO	2	OFATO	1	VISÃO	1
------	---	---------	---	---------	---	-------	---	-------	---

- Sensação de balanço
- Movimentos lentos
- Não aplicável
- Som das rodas nos trilhos
- Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre
- Não aplicável



# SeaWorld Orlando Sensory Guide



**NOME DA ATRAÇÃO:**






## RUBBER DUCKIE WATER WORKS

**RESUMO DA ATRAÇÃO:**

Um divertido espaço molhado irá entreter todas as crianças. Fontes, esguichos e splashes de água vão refrescar a garotada.

**NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:**

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

 TATO	3.5	 PALADAR	1.5	 AUDIÇÃO	3.5	 OFATO	1.5	 VISÃO	1.5
<ul style="list-style-type: none"><li>• Espaço com água</li><li>• Fontes e sprays de água (podem espirrar nos olhos ou ouvidos)</li><li>• Área aberta para brincar com água</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Chance de engolir água</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Sons de água e splashes</li><li>• Sons de outros visitantes</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Cheiro sutil de cloro na água</li><li>• Outros cheiros naturalmente associados a parques ao ar livre</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• O brilho do sol pode refletir na água</li><li>• Área aberta para brincar com água</li></ul>	



**NOME DA ATRAÇÃO:**






## SLIMEY'S SLIDERS

**RESUMO DA ATRAÇÃO:**

Junte-se à minhoca de estimação do Oscar pra brincar nesse barco colorido que desliza, sobe e desce para lá e para cá. Uma atração divertida para toda a família!

**NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:**

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

 TATO	3.5	 PALADAR	1	 AUDIÇÃO	3	 OFATO	1	 VISÃO	2
<ul style="list-style-type: none"><li>• Uma barra de metal prende o participante. É necessário ficar sentado.</li><li>• O participante precisa segurar na barra.</li><li>• Sensação de giros</li><li>• Sensação de deslizar</li><li>• Movimentos rápidos</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Não aplicável</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Sons da própria atração</li><li>• Barulho de outros visitantes.</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Sensação de giros podem impactar a sensibilidade dos olhos</li></ul>	

# SeaWorld Orlando Sensory Guide



## NOME DA ATRAÇÃO:

### SUPER GROVER'S BOX CAR DERBY

## RESUMO DA ATRAÇÃO:

Dirija com o Groover, super-herói da Sesame Street. Na Super Groover's Box Car Derby, voltas, subidas e descidas irão divertir a família inteira!

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	5	PALADAR	1	AUDIÇÃO	4	OFATO	1	VISÃO	3
------	---	---------	---	---------	---	-------	---	-------	---

- O visitante "dirige". Uma barra de metal prende o participante. É necessário ficar sentado.
- Sensação de sacudidas e voltas
- Movimentos rápidos
- Não aplicável
- Sons dos carros durante o percurso
- Sons de outros visitantes.
- Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre
- Altura da atração atinge 12 metros. Sensação de girar pode impactar a sensibilidade visual



## NOME DO SHOW:

### SESAME STREET PARTY PARADE

## RESUMO DO SHOW:

Nessa parada divertida e colorida, os visitantes irão cantar e dançar com seus personagens favoritos da Sesame Street. Músicas e surpresas aguardam a todos!

## NÍVEL SENSORIAL & REGRAS:

1 = baixo estímulo sensorial, 10 = alto estímulo sensorial\*

TATO	5	PALADAR	1	AUDIÇÃO	6	OFATO	1	VISÃO	6
------	---	---------	---	---------	---	-------	---	-------	---

- Participantes ficam de pé e próximos a outros
- Interação com os personagens da Sesame Street
- Participantes podem cantar e dançar
- Não aplicável
- Os personagens da Sesame Street cantam e dançam
- Música
- O barulho pode ficar alto
- Cheiro naturalmente associado a parques ao ar livre
- Personagens da Sesame Street e grandes infláveis
- Os personagens andam, dançam, cantam e interagem com os visitantes

\*Os visitantes que preferirem assistir à parada sem interagir diretamente com os personagens, podem ficar a alguns passos para trás da linha da parada.

\*De acordo com o Conselho Internacional de Padrões de Credenciamento e Educação Continuada (IBCCES). Todos os direitos reservados.. © 2018 IBCCES.